



Paul au Royaume Tubdige

ALINE CAZENAVE-GIVELET
CHRISTINE DA SILVA
ELOISE CARLES

À LA MAISON

« Bonne nuit, mon petit Paul ! » dit maman.

« Demain, si tu veux, je te raconterai ce qu'il se passe dans ton corps lorsque tu manges ton plat préféré. »

Et maman s'en va.

« Pourquoi attendre demain ? » se dit Paul.

Il prend son sac à dos et met sa montre magique à son poignet.

Il se retourne vers son fidèle compagnon et lui dit :
« Allez Togo , on y va ! 1, 2, 3 rapeti-rapeta »

.... PFUIIIII... Paul et Togo deviennent tout petits, petits, petits.

Et les voilà partis pour une expédition dans le Royaume Tubdige.



LA DÉCOUVERTE DU ROYAUME TUBDIGE

Paul et Togo se retrouvent alors dans une grotte toute rose sur un matelas très très moelleux, au milieu de créatures colorées... Il y en a des grandes, des petites et même des minuscules.

Elles s'agitent dans tous les sens...
Paul entend une créature, rouge comme une tomate, crier :
**« Attention la mastication reprend !
Tout le monde à son poste sur les dents du bas... »**

Mais bien sûr, il est dans la bouche !!!
Il se rappelle les mots de maman...
**« Il faut prendre son temps et bien mâcher mon chéri,
c'est important... »**

A peine le temps de chercher une solution pour ne pas finir broyé qu'une grande créature verte avec les cheveux dressés sur la tête prend Paul par le bras et l'entraîne.

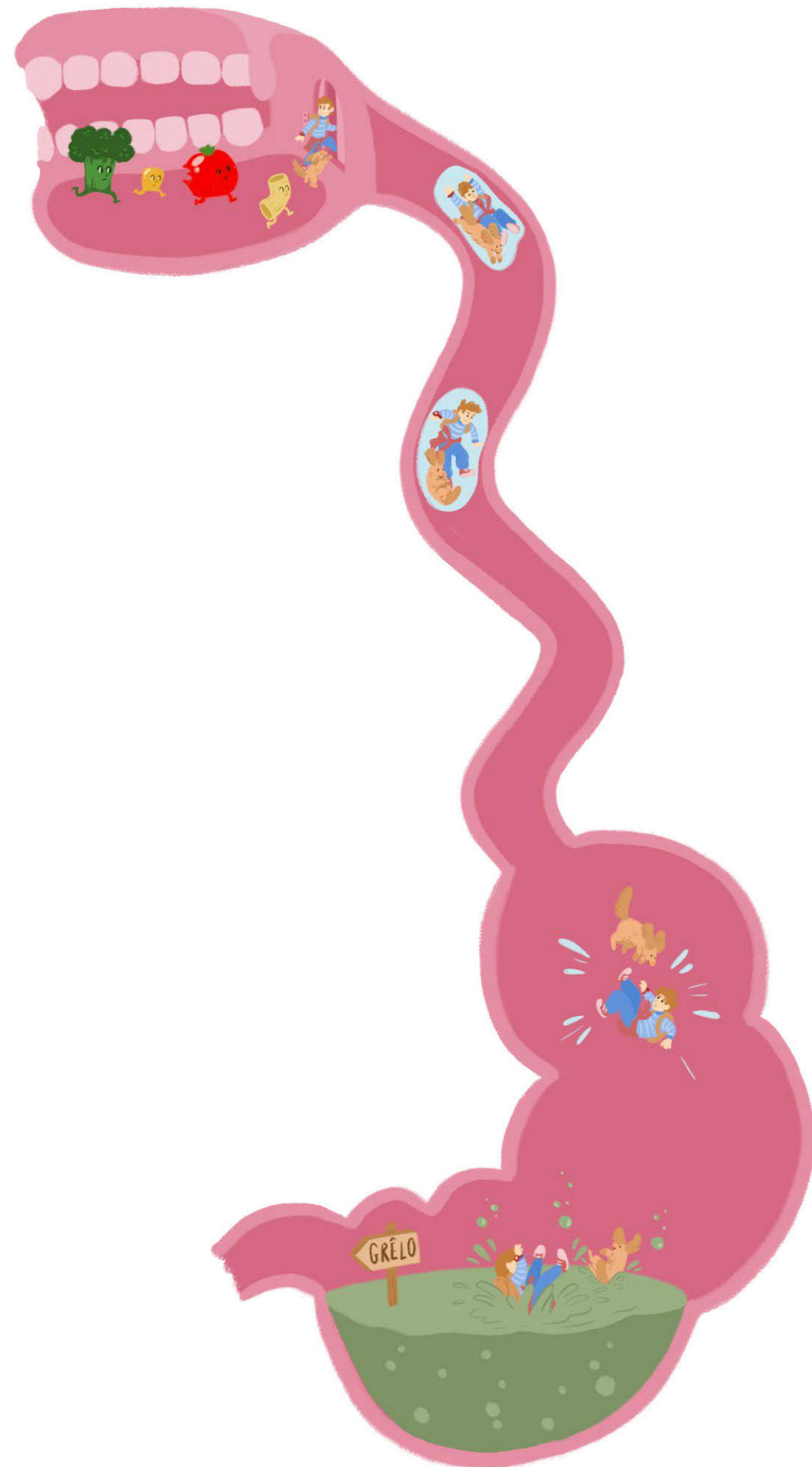
**« Bonjour Paul, je m'appelle Fibro, bienvenue au Royaume Tubdige,
je t'attendais. Dépêchons-nous, une grande Aventure nous attend ! »**

Devant le regard surpris de Paul, Fibro ajoute :
**« Oui, je savais que tu viendrais pour nous aider,
c'est écrit dans la légende... ! »**

« Une légende ? » dit Paul tout excité.

**« Je te raconterai tout au village de Grêlo mais
pour l'heure nous n'avons plus une minute à perdre ! »**





LA DÉCOUVERTE DU ROYAUME TUBDIGE

Paul emboîte le pas de son nouvel ami,
quand soudain Fibro se retourne et lui dit :
« **Suis-moi !** »

Fibro rentre dans un ascenseur d'une forme
étrange, appuie sur un bouton et lui dit :
« **On se retrouve en bas au village !** » et pouf !
l'instant d'après, Fibro a disparu !

Sans attendre une minute Paul saute dans
l'ascenseur suivant avec Togo !!!

Il est incroyable cet ascenseur,
il ondule et descend par à-coups.

« **Waouhou c'est génial on se croirait dans une fête foraine !** »

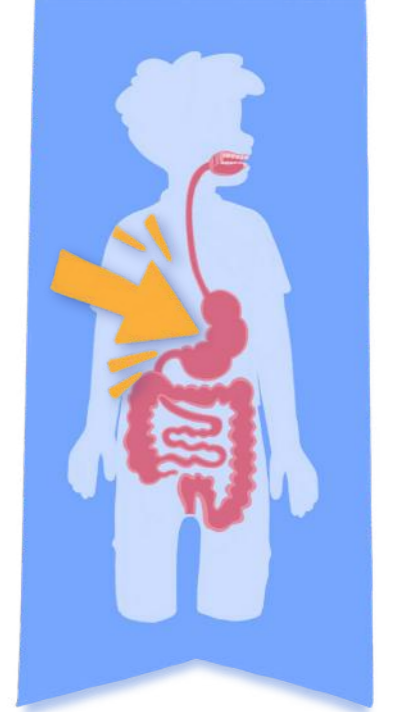
L'ascenseur s'arrête et ouvre ses portes au-dessus
d'un énorme lac vert, presque fluo.

Paul et Togo n'ont pas d'autre choix que de sauter dedans !

L'eau est gluante et tiède.... « **Beurk ...** »
certaines créatures aperçues dans la grotte tout à l'heure
semblent bien s'amuser... « **Rebeurk !** ».

Paul s'empresse d'en sortir, il veut retrouver son ami.
Un panneau lui indique le chemin : Village de Grêlo.

C'est juste après le sas et le grand virage !



AU VILLAGE DE GRÊLO

« Mais que t'est-il arrivé Fibro ? »
demande Paul voyant son ami devenu tout petit.

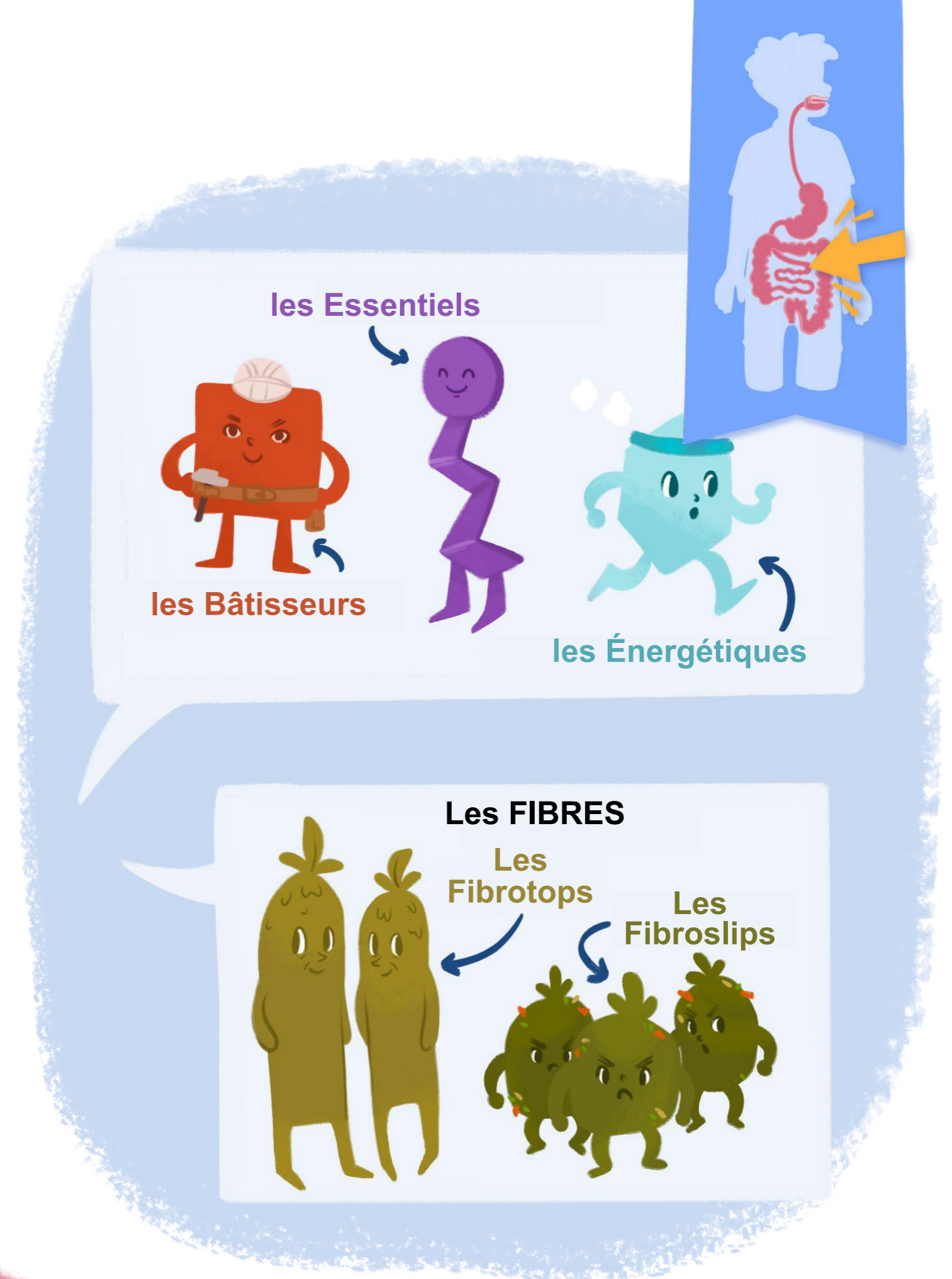
« Assieds-toi Paul, il est temps que je te raconte la légende. »

Fibro prend une voix enjouée et commence son récit :
« Le lac est magique, il permet à chaque créature de débiter sa grande transformation. Cette évolution est très importante car c'est seulement une fois que nous aurons terminé cette transformation que nous pourrons rejoindre notre famille.

Il y a 4 grandes familles dans le village :
les Bâtisseurs, **les Essentiels**, **les Energétiques** et la mienne. »

Paul demande « Et quelle est la tienne Fibro ? »

« J'appartiens à la grande famille des FIBRES. Notre famille se compose des **FIBROTOP** dont je fais partie et de nos cousins les **FIBROSLIP**. Bien que nous soyons de la même famille, nos caractères sont très différents. Les **FIBROSLIP**, sont des égoïstes qui n'en font qu'à leur tête, un peu solitaires contrairement à nous les **FIBROTOP** plus gentils et très solidaires. »



AU VILLAGE DE GRÊLO

« Et elle habite où ta famille ? » demande Paul

« A la sortie du Royaume Tubdige, tu vas adorer notre voyage pour y arriver, car nous allons passer par le mythique « Magic Microbiotic Parc » un parc d'attraction construit sur un marécage ! J'ai tellement hâte d'y être !

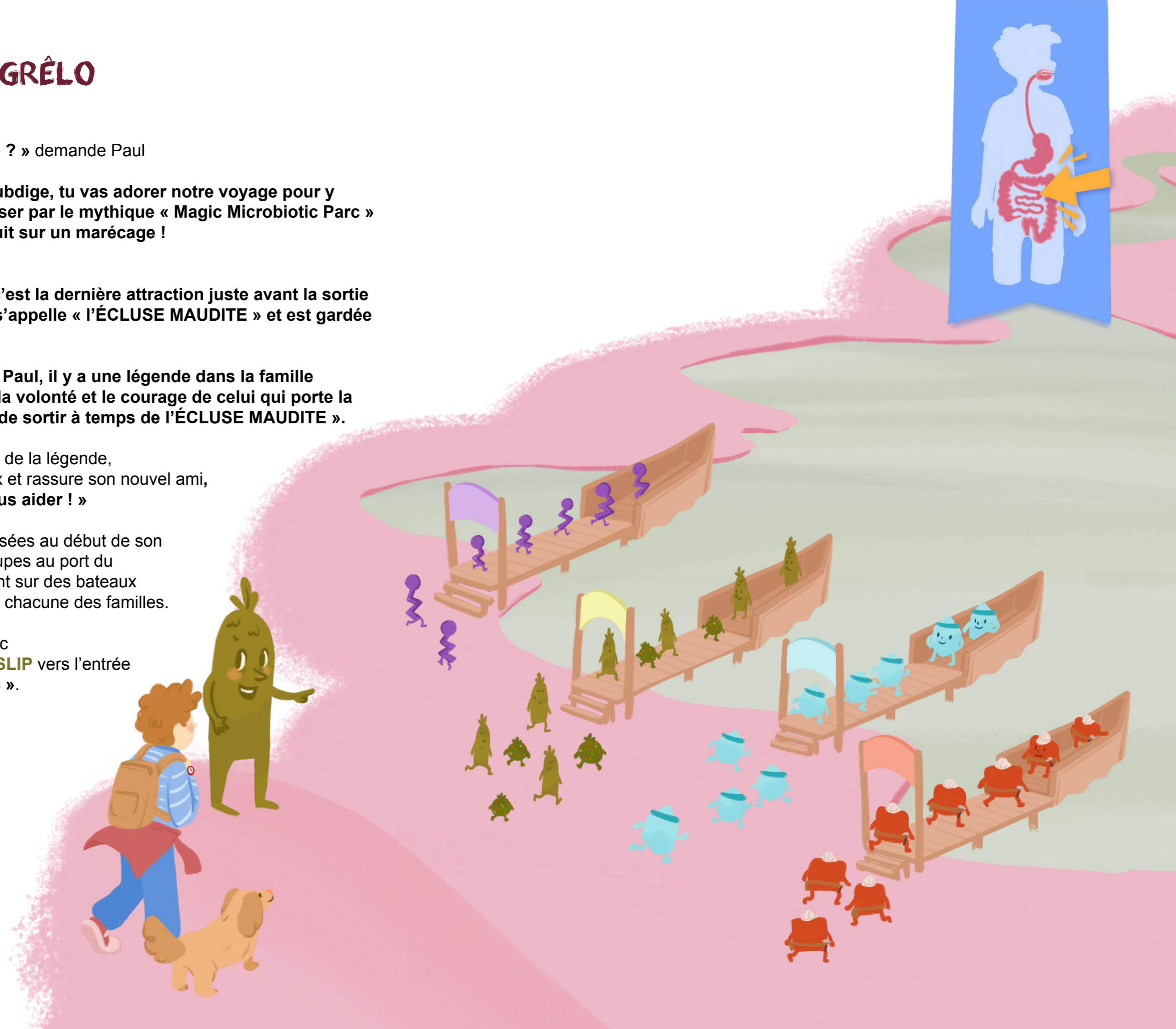
Le seul danger du voyage c'est la dernière attraction juste avant la sortie du Royaume Tubdige. Elle s'appelle « l'ÉCLUSE MAUDITE » et est gardée par le Druide Ô !

Et c'est là que tu interviews Paul, il y a une légende dans la famille des FIBRES qui dit « seuls la volonté et le courage de celui qui porte la montre magique permettra de sortir à temps de l'ÉCLUSE MAUDITE ».

Paul, enchanté de faire partie de la légende, prend son rôle très au sérieux et rassure son nouvel ami, « **Comptez sur moi pour vous aider !** »

Les créatures que Paul a croisées au début de son périple arrivent par petits groupes au port du village de Grêlo et embarquent sur des bateaux qui partent à tour de rôle vers chacune des familles.

Paul et Togo embarquent avec les **FIBROTOP** et les **FIBROSLIP** vers l'entrée du « **Magic Microbiotic Parc** ».



LA TRAVERSÉE DU MARÉCAGE

Le bateau parcourt la rivière et arrive enfin à l'entrée du parc. Ils descendent du bateau et sont accueillis par le roi du parc, Microbiote en personne !

« **Soyez les bienvenus dans mon parc d'attraction. Je vais vous accompagner jusqu'à la première attraction sans tarder ! Je sais que vous avez hâte de commencer votre transformation !! Un seul conseil, restez bien groupés. »**

Les **FIBROTOP** impressionnés par le marécage se donnent la main créant une chaîne d'amitié et suivent le roi Microbiote. Les **FIBROSLIP**, un peu prétentieux, n'aiment pas recevoir de conseils et préfèrent marcher à distance du groupe.

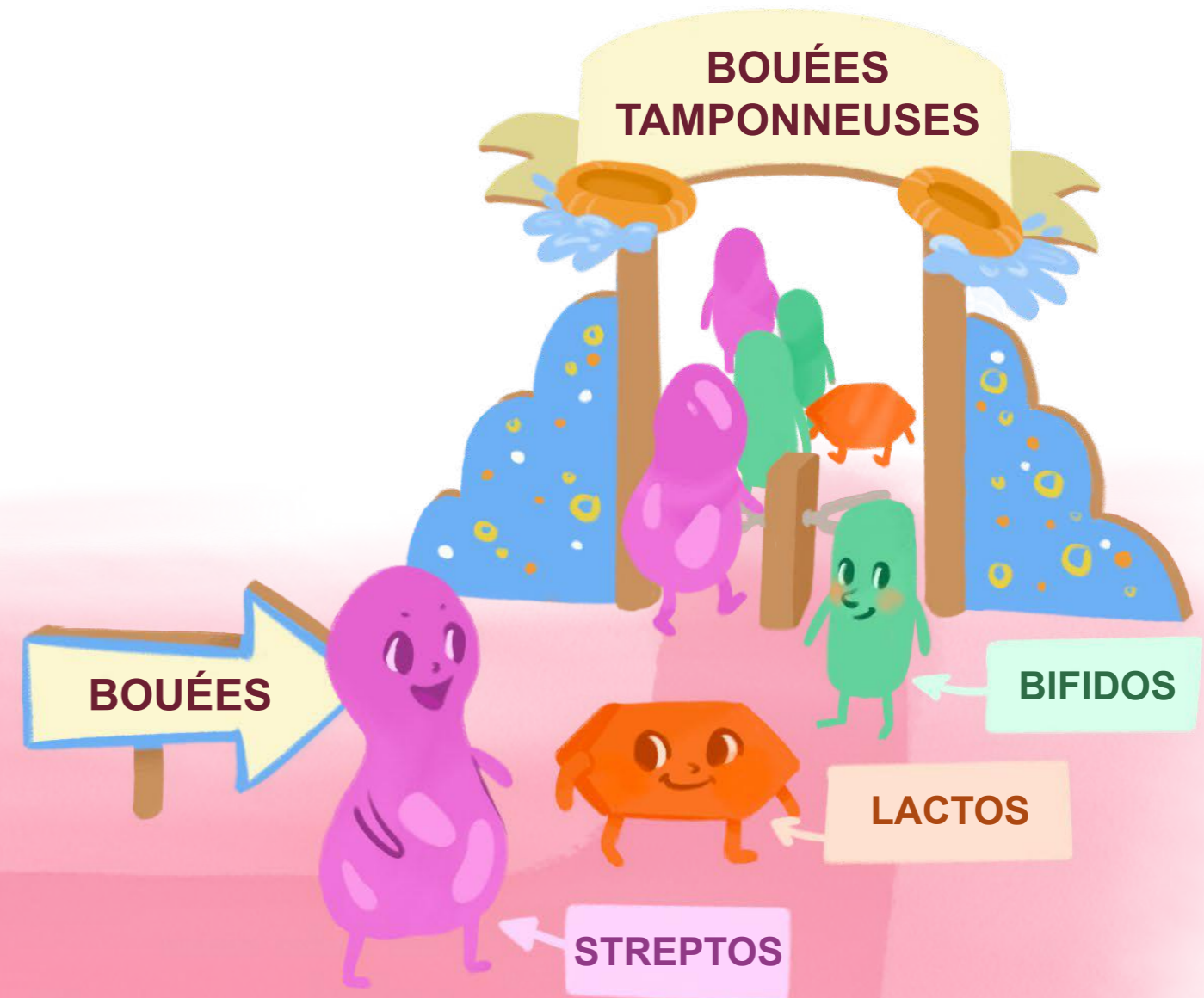
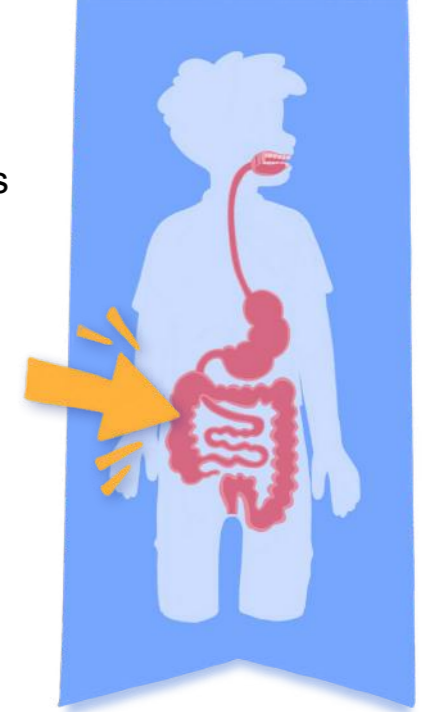
Paul voit de grandes lettres lumineuses indiquant « **Bouées tamponneuses** ».



Dans la file d'attente, il y a déjà beaucoup de monde, des créatures bien différentes de celles croisées depuis son arrivée dans le Royaume Tubdige.

Fibro anticipe les questions de Paul.

« **Ce sont les bactéries. Elles sont là pour nous aider dans notre grande transformation. Il en existe plusieurs types dont les Bifidos, les Lactos et les Streptos, etc... »**



LA TRAVERSÉE DU MARÉCAGE

Pendant qu'il est dans la file d'attente
Paul lit les consignes de l'attraction :

Consignes :

Une télécommande est disponible sur chaque bouée pour la diriger sur le marécage.

Pour votre sécurité, il est interdit de descendre de la bouée en cours de route.

Vous jouez en équipe Fibres contre Bactéries.

Il est interdit de tamponner les bouées de son équipe.

Vous allez parcourir 3 niveaux :

Niveau 1 : Fibres contre Bifidos

Niveau 2 : Fibres contre Lactos

Niveau 3 : Fibres contre Streptos

**Plus, vous vous tamponnez, plus vous vous transformez !!!
Éclatez-vous !**



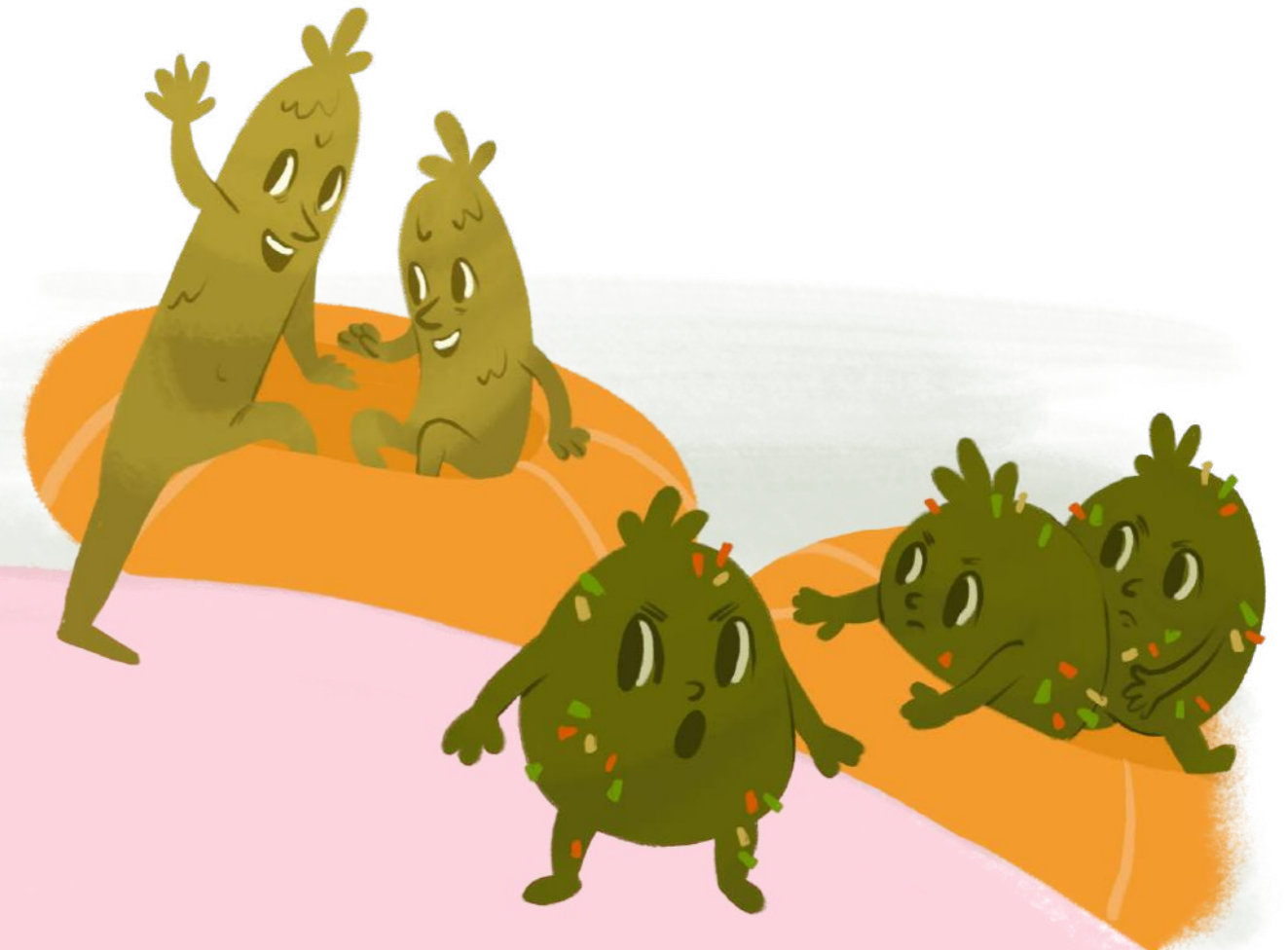
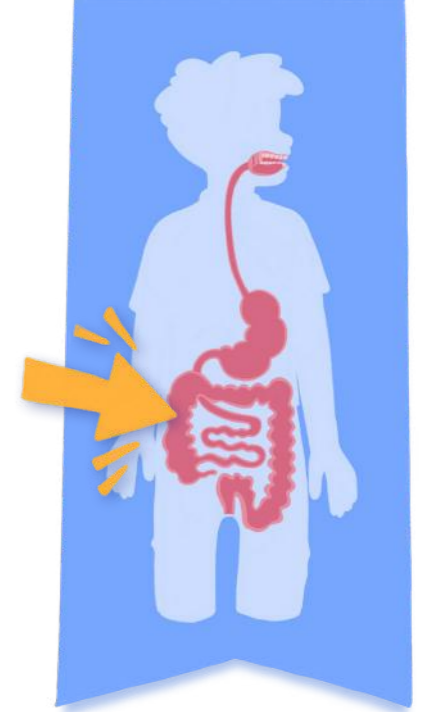
La file d'attente avance vite et c'est bientôt au tour de Paul et ses amis.

Paul suit les **FIBROTOP** qui s'installent sur une grande bouée en se donnant la main !

Les **FIBROSLIP**, préfèrent s'asseoir à part sur leur bouée.

Les bactéries prennent place également sur d'autres bouées.

La grande transformation peut commencer !



LA TRAVERSÉE DU MARÉCAGE

Fibro s'empare de la télécommande et s'écrie
« **C'est parti pour le niveau 1 !!!** »
et il appuie sur l'accélérateur à fond

La bouée part à toute allure sur le marécage.
Paul pris au jeu s'écrie « **Bifidos en vue** » !!

Les deux bouées se foncent dessus ! BAM !!
Le choc provoque un magnifique feu d'artifice accompagné
d'un gigantesque bruit de pétard.
« **Trop beau** » Paul n'en revient pas.
« **C'est encore mieux que les auto-tamponneuses.** »

Avec les chocs, l'eau du marécage rentre dans la bouée de Paul.
Déjà les **FIBROTOP** commencent à devenir visqueux.

Les **FIBROSLIP**, têtus, n'aiment pas les transformations
et évitent un maximum les collisions.
Ils se gonflent d'eau pour donner l'impression qu'ils sont super forts
et dissuader les bactéries de les tamponner.

Les feux d'artifice s'enchaînent,
les Lactos du niveau 2 prennent la relève
puis très vite **les Streptos** du niveau 3 arrivent.

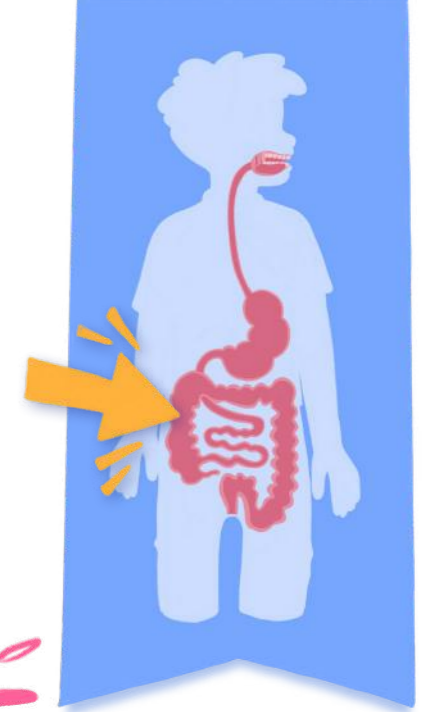
Les Streptos ne ménagent pas leurs efforts,
elles manient leurs bouées agilement,
les chocs sont puissants et libèrent d'énormes
nuages de gaz puants.

Pendant l'attraction, les **FIBROTOP**
se sont transformés en matière
molle et compacte.

Ils descendent des bouées un peu sonnés et collés
les uns aux autres.

Les **FIBROSLIP** gonflés à bloc font les malins
mais s'enlissent dans le marécage.

Les **FIBROTOP** toujours bien gentils entourent
les **FIBROSLIP** pour les aider à avancer
vers l'attraction suivante.





LE TRAIN DES ANIMAUX

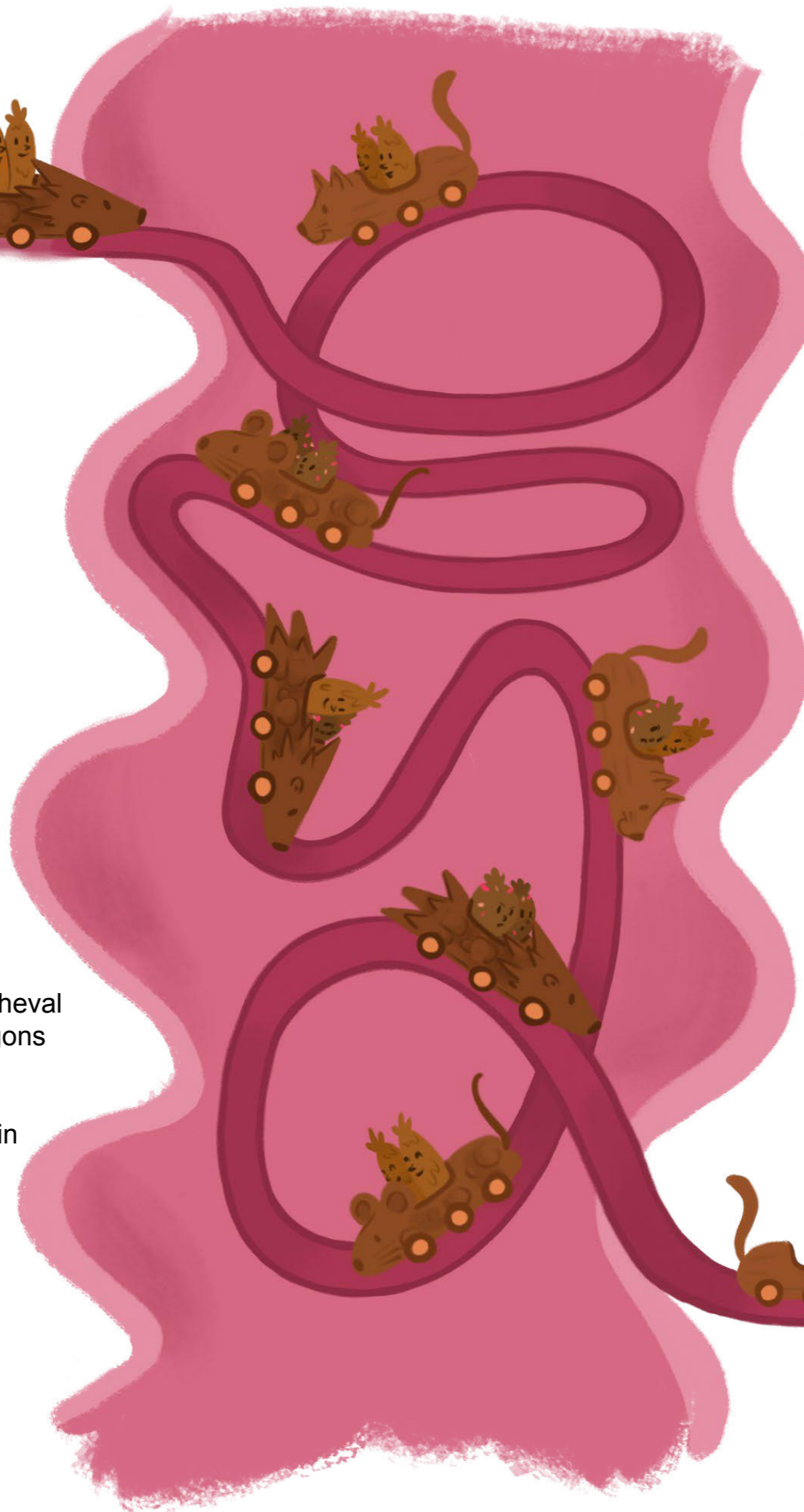
Ils arrivent devant la prochaine attraction du parc, « **le train des animaux** ».

Paul est tout excité car ce sont des montagnes russes dans le noir. Le train se compose de wagons rigolos.

Il y a un train express avec des wagons crottins de cheval et bouse de vache et un train omnibus avec des wagons crottes de lapin et hérisson.

FIBROSLIP et **FIBROTOP** sautent dans le 3ème train qui ne s'arrête pas à toutes les stations avec des wagons souris et queue de chat.

L'attraction part comme une fusée, ils font des loopings et tournent dans tous les sens !

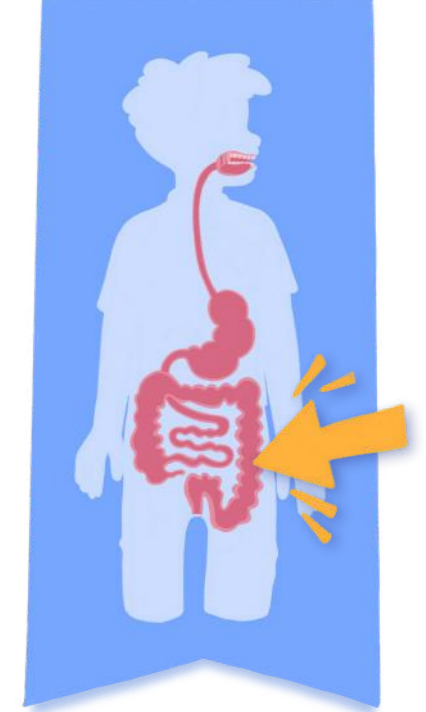


A la fin de l'attraction, les **FIBROSLIP** et les **FIBROTOP** sont agglutinés les uns aux autres comme une queue de chat.

Ce sont désormais des **SELOTOP** !!

Ce parc est vraiment magique pense Paul. Il veut recommencer l'attraction mais les **SELOTOP** ne sont pas d'accord.

« **Nous devons garder des forces pour passer « l'ÉCLUSE MAUDITE » et rejoindre notre famille** ».



L'ÉCLUSE MAUDITE ET LE DRUIDE Ô

Paul, Togo et les **SELOTOP** se retrouvent à l'entrée de la fameuse dernière attraction du parc. Ils pénètrent doucement dans un tunnel sombre et étroit, ils ne sont pas très rassurés !

Une voix résonne. C'est la voix du Druides Ô :

« **Bravo, je vois que vous avez atteint votre nouvelle forme !! Mais le plus dur vous attend. Vous avez 10 minutes pour traverser mon marécage et atteindre la sortie sinon je ferme l'écluse et je vous garde prisonniers !!! AH AH AH !!! Vous deviendrez alors des **FUITOSLIP** »**

Les **SELOTOP** sont déjà très fatiguées par toutes ces transformations et s'arrêtent quelques instants pour se reposer...

Paul regarde sa montre qui commence à clignoter. Il comprend alors la fonction de sa montre et réalise ce qu'est sa mission. Il est temps de partir :
« **C'est l'heure de resserrer vos liens familiaux, courage nous sommes presque arrivés. Je vais vous aider. A mon signal, nous allons avancer tous ensemble et pousser la porte de l'écluse. »**

Et là, Paul se met derrière le groupe, et crie très fort « **POUSSEZ** » !

Il touche sa montre magique qui lui donne la force de pousser ses compagnons et continue de crier
« **Allez... on POUSSE !!! ... c'est bien, on continue ...POUSSEZ... POUSSEZ ... !!!** »

Paul et ses amis voient la porte de l'écluse commencer à s'ouvrir et la lumière au bout du tunnel !
Ils redoublent d'effort pour sortir...

« **Allez une dernière fois... POUSSEZ !** »....

L'écluse s'ouvre enfin et ils filent vers la sortie, tous sains et saufs.



AU COEUR DE LA GRANDE FAMILLE FIBRES

Paul retrouve ses amis.

« **Merci Paul, sans toi, nous n'aurions jamais réussi à rejoindre notre famille !** »

Disent les SELOTOP.

Le chef de Famille vient remercier Paul et s'adresse aux nouveaux arrivants.

« **Nous sommes très heureux de vous accueillir ! Vous avez réussi à sortir de « l'ÉCLUSE MAUDITE ».** »

Vous savez maintenant que l'union fait la force car les **SELOTOP** ne peuvent exister que si les **FIBROTOP** et les **FIBROSLIP** restent groupés dans le 3ème train et ne perdent pas de temps dans « l'ÉCLUSE MAUDITE ». Malheur à ceux qui déclenchent la colère du **Druide Ô** !

Il y a fort longtemps, nous avons affronté sa colère :

Le **Druide Ô** avait asséché le marécage et il n'y avait plus assez d'eau pour avancer. La boue avait pris au piège les **SELOTOP**, elles s'étaient agrippées les unes aux autres, s'étaient recroquevillées et toutes racornies.

Les **SELOTOP** s'étaient alors transformées en **FUITOSLIP** créant un énorme embouteillage. Impossible de passer « l'ÉCLUSE MAUDITE », la commande ne marchait plus. Certaines **FUITOSLIP** s'étaient quand même fauilées le long des parois du tunnel pour sortir entraînant alors avec elles plein de boue du marécage.

Seuls les pouvoirs magiques du mage noir **LAVEMENTO** avaient permis de dégager l'embouteillage. Seulement le recours à la magie n'est pas sans conséquence... Mais ça, c'est une autre histoire...

Depuis cette époque, les **FIBROTOP** et les **FIBROSLIP** prennent toujours le 3ème train. Ainsi les **SELOTOP** passent sans problème « l'ÉCLUSE MAUDITE » sans **FUITOSLIP** !! »



DE RETOUR À LA MAISON

« Il est tard » dit Paul

« Nous devons rentrer Togo,
Maman va bientôt venir me réveiller ! »

Paul dit au revoir à ses amis
et recite sa formule magique

« 1,2,3 grandidi, grandira » et il se retrouva bien au
chaud dans son lit, juste avant que sa maman ne rentre
dans sa chambre pour le réveiller.





**QU'EST-CE QUE
CETTE HISTOIRE
A ÉVOQUÉ POUR TOI ?**

**T'ES-TU RETROUVÉ
DANS UNE SITUATION
OÙ LES SELOTOP,
TRANSFORMÉS EN FUITOSLIP,
ONT LAISSÉ DES TRACES
DANS TON SLIP ?**

**PEUX-TU ME RACONTER
COMMENT TU RÉAGIS,
CE QUE TU FAIS
DANS CES CAS-LÀ ?**

**AS-TU UNE IDÉE
DES SOLUTIONS
QUE L'ON PEUT TROUVER
POUR LIMITER LES FUITOSPLIP ?**

**PENSES-TU QU'IL FAILLE
QUE TU CHANGES UN PEU
TON ALIMENTATION POUR ÉVITER
D'AVOIR TROP DE FUITES
DANS TON SLIP ?**

Nous remercions :

Jenny et Paul Albrecht, Laure et Frédéric Albrecht
pour leur générosité à l'égard des enfants opérés
d'une malformation anorectale.

Le mécénat de l'Hôpital Necker-Enfants malades.
Le Dr Célia Crétolle chirurgien pédiatre, Giulia Disnan psychologue, Aline
Cazenave-Givelet diététicienne ainsi que l'ensemble de l'équipe du CRMR
MAREP pour leur engagement auprès des familles.
Leur obstination a permis de mener à bien la réalisation de ce projet.

Le Pr Sabine Sarnacki et le Dr Véronique Rousseau
chirurgiennes pédiatres de l'hôpital Necker - Enfants Malades
qui ont soutenu ce projet et donné leurs avis éclairés.

Lucile, Boris, Paul et leurs familles qui ont relu et critiqué ce conte.
L'équipe de la Société COM LINE, en particulier Christine Da Silva
rédactrice et Eloise Carles illustratrice, qui ont par leur imagination et leur
talent, rendu nos messages compréhensibles et merveilleusement imagés.

